

# Het SIERspel

*Demonstratie voor docenten*

Hiermee kunt u overschakelen op de Engelstalige versie.

ENGLISH

LOGIN

Klik hier om in te loggen.



# SIERspel

DOCENTEN

SPELERS

CONTACT

HET SIER-TEAM

Hier vindt u informatie voor docenten.

Hier kunnen de spelers/leerlingen informatie vinden.

# SIERspel

Vul hier de naam van de wereld in (gelijk aan de licentienaam). Dit is voor de spelleider en de spelers/landen dezelfde naam.

Selecteer hier uw rol in het spel. De docent kiest "Spelleider" en logt als eerste in.

Login

Wereldnaam

Uw rol in het spel

Wachtwoord

Login

De spelleider en de spelers/landen hebben ieder een uniek wachtwoord.



Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + 2
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + 2

Voor het starten van een nieuw spel kiest de docent het spelniveau, het aantal landen en de speltaal (zie de docentenhandleiding).

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer



Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + <input type="text" value="2"/>
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + <input type="text" value="2"/>

\* Verplicht veld

De docent kan kiezen om importtarieven als beleidsinstrument toe te staan, en met ingang van welke spelperiode dat het geval is.

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer



Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + <input type="text" value="2"/>
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + <input type="text" value="2"/>

\* Verplicht veld

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer

De docent kiest of er een timer op het scherm van de spelers verschijnt waarmee de resterende tijd voor elke spelronde te zien is.



Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + 2
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + 2

\* Verplicht veld

De docent kiest of de lonen in de private sector door de spelers aangepast kunnen worden. Als hier voor "Nee" wordt gekozen, zullen de private lonen volledig worden geïndexeerd met de inflatie van de vorige spelronde.

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer



## Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + 2
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + 2

\* Verplicht veld

## Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer

Kiest u hier voor "Ja", dan zal de doorrekening automatisch starten zodra alle landen hun beleid hebben verstuurd. Als hier voor "Nee" gekozen wordt, zal de docent zelf elke spelronde bij "Opties tijdens het spel" de doorrekening moeten starten.





Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + 2
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + 2

\* Verplicht veld

De docent kiest hier het niveau van de goud- en deviezenreserves waarmee elk land in de eerste spelronde start.

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

Initialiseer



Nieuw spel Opties tijdens het spelen

## Spelinstellingen

Niveau *	Reële Economie - Basis
Aantal landen *	2
Speltaal	Engels
Sta gebruik van importtarieven toe	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Sta importtarieven toe na periode	- + <input type="text" value="2"/>
Gebruik timer	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Spelers kunnen loonniveau in de private sector aanpassen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Goudreserves	- + <input type="text" value="2"/>

\* Verplicht veld

## Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja
Toon tekstuele uitleg bij de grafieken	Nee <input checked="" type="checkbox"/> Ja

De docent kiest of spelers de grafieken kunnen zien waarin de verandering van de verschillende onderdelen van de politieke steun en de ontwikkelingen op de goederenmarkt zichtbaar zijn, al dan niet met tekstuele uitleg bij de grafiek van de goederenmarkt.

Initialiseer

Klik op "Initialiseer" om het spel aan te maken.



Politieke steun

Gevoerd beleid

Reële bestedingen

Productie/-factoren

Lonen/prijzen

Overheid

Internationaal

Alle

Na het inloggen kunnen de docent en leerlingen diverse aspecten van de beginpositie bestuderen. Zoals de politieke steun....

< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
<b>Politieke steun</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>	<b>100,00</b>
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	60,00	60,00	60,00	60,00
• Totale importen (reëel)	16,00	16,00	16,00	16,00
• Aantal geleverde diensten	22,00	22,00	22,00	22,00
Inflatie	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Werkloosheid	2,98%	2,98%	2,98%	2,98%
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>				
Overheidssurplus	0,00	0,00	0,00	0,00
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	0,00	0,00	0,00	0,00
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	2,00	2,00	2,00	2,00

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4



het gevoerde beleid  
in alle landen...

< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
Verandering van BTW-percentage	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van tarief winstbelasting	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van overheidsaankopen	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering loonniveau private sector	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering loonniveau ambtenaren	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%





< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
Aanbodmodel (=0) of vraagmodel (=1):	1,00	1,00	1,00	1,00
Goederaanbod bij voldoende beschikbare arbeid	100,00	100,00	100,00	100,00
Maximale productie bij volledige werkgelegenheid	102,99	102,99	102,99	102,99
Reële bedrijfsverkopen	100,00	100,00	100,00	100,00
Fysieke kapitaalgoederenvoorraad	100,00	100,00	100,00	100,00
Werkgelegenheid in de private sector	100,00	100,00	100,00	100,00
Werkgelegenheid in de overheidssector	22,00	22,00	22,00	22,00
Totale vraag naar arbeid	122,00	122,00	122,00	122,00
Arbidsaanbod	125,75	125,75	125,75	125,75
Bevolking	164,81	164,81	164,81	164,81
Aantal werklozen	3,75	3,75	3,75	3,75
Werkloosheid	2,98%	2,98%	2,98%	2,98%
<i>Inkomensverdeling</i>				
Bruto nominale bedrijfswinsten	0,00	0,00	0,00	0,00
Netto nominale bedrijfswinsten	0,00	0,00	0,00	0,00
Looninkomen verdiend in de private sector	64,00	64,00	64,00	64,00

economische kengetallen  
over bijvoorbeeld de  
productiefactoren...





< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
<i>Handelsbalans en wisselkoersen</i>				
Handelsbalans in lokale valuta	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale exporten (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Totale importen (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Exportvolume door land 1 naar land:	0,00	5,33	5,33	5,33
Exportvolume door land 2 naar land:	5,33	0,00	5,33	5,33
Exportvolume door land 3 naar land:	5,33	5,33	0,00	5,33
Exportvolume door land 4 naar land:	5,33	5,33	5,33	0,00
Concurrentiekracht	1,00	1,00	1,00	1,00
Tarief op importen uit uw land door land 1:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 2:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 3:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 4:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Wisselkoers: aantal munt 1 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 2 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 3 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 4 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00

en bijvoorbeeld een overzicht van de internationale kengetallen.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4



&lt; Periode 1 &gt;

Land	1	2	3	4
<b>Politieke steun</b>				
<b>Politieke steun</b>	100,01	100,01	100,01	100,01
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	60,00	60,00	60,00	60,00
• Totale importen (reël)	16,00	16,00	16,00	16,00
• Aantal geleverde diensten	22,00	22,00	22,00	22,00
Inflatie	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Werkloosheid	2,98%	2,98%	2,98%	2,98%
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>				
Overheidsruis	0,00	0,00	0,00	0,00
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	0,00	0,00	0,00	0,00
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	2,00	2,00	2,00	2,00
<b>Gevoerd beleid</b>				
Verandering van BTW-percentage	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van tarief winstbelasting	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van overheidsaankopen	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering loonniveau private sector	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering loonniveau ambtenaren	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Gevenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
<b>Reële bestedingen</b>				
Particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	60,00	60,00	60,00	60,00
Bruto investeringen	20,00	20,00	20,00	20,00
Overheidsaankopen	4,00	4,00	4,00	4,00
Totale exporten	16,00	16,00	16,00	16,00
Totale importen	16,00	16,00	16,00	16,00
<b>Productiefactoren</b>				
Aanbodmodel (=0) of vraagmodel (=1):	1,00	1,00	1,00	1,00
Goederaanbod bij voldoende beschikbare arbeid	100,00	100,00	100,00	100,00
Maximale productie bij volledige werkgelegenheid	102,99	102,99	102,99	102,99
Reële bedrijfsverkoop	100,00	100,00	100,00	100,00
Fysiske kapitaalgoederenvoorraad	100,00	100,00	100,00	100,00
Werkgelegenheid in de private sector	100,00	100,00	100,00	100,00
Werkgelegenheid in de overheidssector	22,00	22,00	22,00	22,00
Totale vraag naar arbeid	122,00	122,00	122,00	122,00
Arbeidsaanbod	125,75	125,75	125,75	125,75
Bevolking	164,81	164,81	164,81	164,81
Aantal werklozen	2,75	2,75	2,75	2,75

Onder dit tabblad vindt u de informatie van de afzonderlijke tabbladen onder elkaar in één tabel.





Als de docent ervoor gekozen heeft om een timer te gebruiken, kan hier de gewenste tijd per spelronde worden ingesteld. Deze tijd kan in elke spelronde worden aangepast.

Klik na het invullen van het gewenste aantal minuten op 'Set'.

< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
<i>Handelsbalans en wisselkoersen</i>				
Handelsbalans in lokale valuta	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale exporten (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Totale importen (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Exportvolume door land 1 naar land:	0,00	5,33	5,33	5,33
Exportvolume door land 2 naar land:	5,33	0,00	5,33	5,33
Exportvolume door land 3 naar land:	5,33	5,33	0,00	5,33
Exportvolume door land 4 naar land:	5,33	5,33	5,33	0,00
Concurrentiekracht	1,00	1,00	1,00	1,00
Tarief op importen uit uw land door land 1:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 2:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 3:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 4:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Wisselkoers: aantal munt 1 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 2 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 3 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00
Wisselkoers: aantal munt 4 voor een eenheid van munt:	1,00	1,00	1,00	1,00







< Periode 0 >

Land	1	2	3	4
<i>Handelsbalans en wisselkoersen</i>				
Handelsbalans in lokale valuta	0,00	0,00	0,00	0,00
Totale exporten (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Totale importen (nominaal)	16,00	16,00	16,00	16,00
Exportvolume door land 1 naar land:	0,00	5,33	5,33	5,33
Exportvolume door land 2 naar land:	5,33	0,00	5,33	5,33
Exportvolume door land 3 naar land:	5,33	5,33	0,00	5,33
Exportvolume door land 4 naar land:	5,33	5,33	5,33	0,00
Concurrentiekracht	1,00	1,00	1,00	1,00
Tarief op importen uit uw land door land 1:	0,00%	0,00%	0,00%	0,00%
Tarief op importen uit uw land door land 2:				
Tarief op importen uit uw land door land 3:				
Wisselkoers: aantal munt 1 voor een munt:				
Wisselkoers: aantal munt 2 voor een munt:				
Wisselkoers: aantal munt 3 voor een munt:				
Wisselkoers: aantal munt 4 voor een munt:				

Door te klikken op de Play-knop wordt de timer aangezet...

... en begint hier de tijd per seconde af te lopen. Dit is op het scherm van elke speler te zien. In de laatste 10 seconden wordt dit in rood weergegeven. Nadat de tijd verlopen is gebeurt er niets, de docent kan de spelers die nog geen beleid hebben verstuurd aansporen dat te doen, of handmatig de volgende periode laten doorrekenen (zie uitleg op latere sheet).

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4



### Economisch Beleid van Land 1 voor periode 1

Beleid	Procentuele verandering	
Verandering van BTW-percentage	- +	0,00 %
Verandering van tarief inkomstenbelasting	- +	0,00 %
Verandering van tarief winstbelasting	- +	0,00 %
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	- +	0,00 %
Verandering van overheidsaankopen	- +	0,00 %
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	- +	0,00 %
Verandering loonniveau private sector	- +	0,00 %
Verandering loonniveau ambtenaren	- +	0,00 %
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	- +	0,00 %
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	- +	0,00 %

Om beleidsmaatregelen in te voeren, gaan spelers naar het tabblad 'Beleid'

De spelers zijn de regering van hun land en hebben deze economische beleidsinstrumenten waarmee ze proberen hun politieke steun te maximaliseren.

Verstuur Maak formulier leeg

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4



## Economisch Beleid van Land 1 voor periode 1

Beleid	Procentuele verandering		Ondergrens	Bovengrens
Verandering van BTW-percentage	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief winstbelasting	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van overheidsaankopen	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van werkgelegenheid particuliere sector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van werkgelegenheid in de dienstensector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van werkgelegenheid in de landbouw	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van werkgelegenheid in de industrie	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+ 0,00 %	-4,00%	4,00%

Hier voeren de spelers de gewenste beleidsveranderingen in. Ze kunnen dat met de -/+ knop doen of door direct een getal in te vullen.

[Verstuur](#)[Maak formulier leeg](#)



### Economisch Beleid van Land 1 voor periode 1

Beleid	Procentuele verandering		Ondergrens	Bovengrens		
Verandering van BTW-percentage	-	+	0,00 %		-2,00%	2,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+	0,00 %		-2,00%	2,00%
Verandering van tarief winstbelasting	-	+	0,00 %		-10,00%	10,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+	0,00 %		-2,00%	2,00%
Verandering van overheidsaankopen	-	+	0,00 %		-10,00%	10,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+	0,00 %		-2,00%	2,00%
Verandering van werkgelegenheid privésector	-	+	0,00 %		-2,00%	2,00%
Verandering van (negatieve waarde)	-	+	0,00 %		-4,00%	4,00%

Om te voorkomen dat de beleidsinstrumenten onverantwoord worden ingezet, moeten de spelers zekere grenzen respecteren. De beleidsaanpassingen zijn daarom per spelronde begrensd.

[Verstuur](#)[Maak formulier leeg](#)[-](#) [+](#) 15 MINUTEN [SET](#)

15 MINUTEN

RESTERENDE TIJD

00 SECONDEN

1

2

3

4



### Economisch Beleid van Land 1 voor periode 1

Beleid	Procentuele verandering		Ondergrens	Bovengrens
Verandering van BTW-percentage	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging)	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (vermindering)	-	+	0,00 %	-10,00% 10,00%
Verandering van (verzekering) sociale premies	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van (verzekering) sociale premies (verhoging)	-	+	0,00 %	-10,00% 10,00%
Verandering van (verzekering) sociale premies (vermindering)	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) handelssector	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) dienstsector	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) bouw	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) landbouw	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) vervoer	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) energie	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) telecommunicatie	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering van btw (verhoging) recreatie, cultuur en andere economisch inactieven	-	+	0,00 %	-2,00% 2,00%
Geplande devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+	0,00 %	-4,00% 4,00%

Als een land klaar is moet het gewenste beleid worden verstuurd met deze knop. Zolang de volgende spelronde nog niet wordt doorgerekend kan opnieuw beleid worden verstuurd, het eerder verstuurd beleid wordt daarmee overschreven.

[Verstuur](#)[Maak formulier leeg](#)



Land 1

Land 2

Land 3

Land 4

## Economisch Beleid van Land 1 voor periode 1

Beleid	Procentuele verandering		Ondergrens	Bovengrens
Verandering van BTW-percentage	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief winstbelasting	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van overheidsaankopen	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering loonniveau private sector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering loonniveau ambtenaren	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+ 0,00 %	-4,00%	4,00%

Verstuur

Maak formulier leeg

Land 1 heeft het beleid verstuurd, de andere landen nog niet.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN

RESTERENDE TIJD

00 SECONDEN





Economisch Beleid van Land 1 voor periode 3

Beleid	Procentuele verandering		Ondergrens	Bovengrens
Verandering van BTW-percentage	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering van tarief winstbelasting	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering importtarief op goederen uit land 2	-	+ 0,00 %	0,00%	10,00%
Verandering importtarief op goederen uit land 3	-	+ 0,00 %	0,00%	10,00%
Verandering importtarief op goederen uit land 4	-	+ 0,00 %	0,00%	10,00%
Verandering van overheidsaankopen	-	+ 0,00 %	-10,00%	10,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering loonniveau private sector	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering loonniveau ambtenaren	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	-	+ 0,00 %	-2,00%	2,00%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+ 0,00 %	-4,00%	4,00%

Vanaf periode 3 kunnen spelers importtarieven gebruiken (of vanaf een andere periode als de docent dat anders ingesteld heeft).

Importtarieven kunnen niet negatief zijn, daarom is er een ondergrens van 0% zolang er geen tarieven zijn. Als er in het verleden importtarieven zijn ingesteld, zal deze ondergrens zich aanpassen aan dat het feitelijke tarief en de door de docent ingestelde ondergrens.



Tijdens het spel kan de docent indien nodig ingrijpen.

Spelleider

Economische situatie

Beleid

Grafieken

Historie

Download

English

Wereld\_0

Nieuw spel

Info over lopend spel

Opties tijdens het spelen

Wachtwoorden

Bereken periode

Bereken de volgende periode

Merk op: indien een of meer landen nog geen beleid hebben ingestuurd, zal voor die landen neutraal beleid worden aangenomen.

Ga terug naar de vorige periode

Alle gegevens uit de huidige periode gaan verloren!

Spelinstellingen

Gebruik importtarieven

Nee

Sta importtarieven toe na periode

Gebruik timer

Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen

Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien

Nee  Ja

Toon tekstuele uitleg bij de grafieken

Nee  Ja

Als een land geen beleid heeft ingestuurd, maar de docent wil toch doorgaan met het spel, dan kan de docent een nieuwe periode starten door op deze knop te drukken.

Merk op: als de docent bij het aanmaken van een spel heeft gekozen voor handmatig doorrekenen naar een volgende periode, dan wordt de volgende periode altijd gestart door het indrukken van deze knop.

15 MINUTEN



15

MINUTEN

RESTERENDE TIJD

00

SECONDEN

1

2

3

4





## Bereken periode

Bereken de volgende periode

Merk op: indien een of meer landen nog geen beleid hebben ingestuurd, zal voor die landen neutraal beleid worden aangenomen.

Ga terug naar de vorige periode

Alle gegevens uit de huidige periode gaan verloren!

## Spelinstellingen

Gebruik importtarieven

Sta importtarieven toe na periode

Gebruik timer

Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpuls

Als na doorrekenen van het beleid blijkt dat een land zich vergist heeft bij het invoeren van beleid, kan de docent in uitzonderlijke gevallen ervoor kiezen om de laatste spelronde terug te draaien. Deze optie kan ook worden gebruikt om een spelronde te oefenen en het spel daarna terug te zetten naar de startsituatie.

## Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien

Nee  Ja

Toon tekstuele uitleg bij de grafieken

Nee  Ja

15 MINUTEN



15

MINUTEN

RESTERENDE TIJD

00

SECONDEN

1

2

3

4



## Bereken periode

Bereken de volgende periode

Merk op: indien een of meer landen nog geen beleid hebben ingestuurd, zal voor die landen neutraal beleid worden aangenomen.

Ga terug naar de vorige periode

Alle gegevens uit de huidige periode gaan verloren!

## Spelinstellingen

Gebruik importtarieven

Nee  Ja

Sta importtarieven toe na periode

- +

Gebruik timer

Nee  Ja

Reken het model automatisch door na invoer van de beleidsimpulsen van alle landen

Nee  Ja

Deze opties kunnen tijdens het spel worden aangepast. Scroll daarna naar beneden om op 'Opslaan' te klikken (zie volgende sheet)...

## Grafiekinstellingen

Landen toestaan om grafieken te zien

Nee  Ja

Toon tekstuele uitleg bij de grafieken

Nee  Ja

Deze opties kunnen tijdens het spel worden aangepast. Scroll daarna naar beneden om op 'Opslaan' te klikken (zie volgende sheet)...



Landen toestaan om grafieken te zien

Nee  Ja

Toon tekstuele uitleg bij de grafieken

Nee  Ja

### Beleidsgrenzen

	Ondergrens				Bovengrens			
Verandering van BTW-percentage	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering van tarief winstbelasting	-	+	-10,00	%	-	+	10,00	%
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering importtarief op goederen uit land	-	+	-10,00	%	-	+	10,00	%
Verandering van overheidsaankopen	-	+	-10,00	%	-	+	10,00	%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering loonniveau private sector	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering loonniveau ambtenaren	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	-	+	-2,00	%	-	+	2,00	%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+	-4,00	%	-	+	4,00	%

Deze opties kunnen tijdens het spel worden aangepast, scroll daarna naar beneden...

Opslaan

... vergeet niet op deze knop te drukken!

- + 15 MINUTEN NET



15 RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4

[Nieuw spel](#)[Info over lopend spel](#)[Opties tijdens het spelen](#)[Wachtwoorden](#)

## Wachtwoorden van alle landen

Land 1: 01K19MTV9MthxU

Land 2: 02z7CASZaZgeId

Land 3: 03Y2Iboh1ghOTM

Land 4: 044Z6Qg1b3Rung

Op dit tabblad zijn de wachtwoorden van alle landen zichtbaar waarmee de spelers kunnen inloggen.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN

RESTERENDE TIJD

00

SECONDEN

[1](#)[2](#)[3](#)[4](#)



Politieke steun

Spelleider Economische situatie Beleid Grafieken Historie Download

Wereld\_0

Productie/factoren Lonen/prijzen Overheid Internationaal Alle

< Periode 1 >

Land	1	2	3	4
<b>Politieke steun</b>	<b>100,58</b>	<b>100,22</b>	<b>99,79</b>	<b>100,01</b>
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	61,37	59,97	60,15	59,98
• Totale importen (reëel)	17,03	16,10	15,26	16,07
• Aantal geleverde diensten	22,00	22,33	22,00	22,00
Inflatie	-0,61%	0,03%	0,98%	-0,04%
Werkloosheid	2,22%	2,27%	1,89%	2,93%
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>				
Overheidssurplus	-1,37	-0,07	0,95	0,05
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	-1,21	0,02	1,14	0,06
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	0,79	2,02	3,14	2,06

De leerlingen kunnen de economische gevolgen van hun beleid bestuderen. Land 1 heeft de hoogste politieke steun in deze periode....

Een nieuwe spelperiode is begonnen. De data van eerdere periodes blijven beschikbaar en kunnen via dit venster worden opgevraagd.

... maar de goud- en deviezenreserves van dit land zijn wel fors afgenomen.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4



# SIERspel

en Historie Download

Wereld\_1 ▾

Politieke steun Gevoerd beleid Reële bestedingen Productie/-factoren Lonerv

Land				
<b>Politieke steun</b>			99,95	99,95
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere co			60,17	60,01
goederen				
• Totale importen (reë			15,13	15,93
• Aantal geleverde die			22,00	22,00
Inflatie			0,19%	0,18%
Werkloosheid			1,63%	2,74%
<i>Randvoorwaarden voor</i>				
Overheidssurplus			1,32	0,22
Verandering van de g				
bank			-1,80	0,21
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank			-1,01	2,23
			4,47	2,31

Waarschuwing!

Uw goud- en deviezenreserves zijn negatief, wacht op de spelleider voor verdere instructies.

Ok

Als een land negatieve goud- en deviezenreserves heeft, verschijnt deze mededeling op het scherm: het land krijgt een 'rode kaart'.

15 RESTERENDE 00  
MINUTEN TIJD SECONDEN

1 2 3 4



< Periode 2 >

Land	1	2	3	4
<b>Politieke steun</b>	<b>100,59</b>	<b>100,30</b>	<b>99,95</b>	<b>99,98</b>
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	61,28	60,00	60,17	60,01
• Totale importen (reëel)	17,48	15,96	15,13	15,93
• Aantal geleverde diensten	22,00	22,33	22,00	22,00
Inflatie	-0,50%	0,18%	0,19%	0,18%
Werkloosheid	2,67%	2,05%	1,63%	2,74%
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>				
Overheidssurplus	-1,67	0,17	1,32	0,22
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	-1,80	0,21	1,33	0,26
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	-1,01	2,23	4,47	2,31

Zolang een land negatieve goud- en deviezenreserves heeft, is dit vakje rood gekleurd...

... en wordt de negatieve waarde van die reserves in rood weergegeven.  
De docent overhandigt aan de spelers van dit land een rode kaart met daarop de beleidsmaatregelen die dat land moet gaan uitvoeren.



< Land 1 >

Periode	0	1	2
<b>Politieke steun</b>	<b>100.00</b>	<b>100.58</b>	<b>100.59</b>
<i>Bestaande uit</i>			
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	60.00	61.37	61.28
• Toeslagen op goederen	16.00	17.03	17.48
• Internationaal geleverde diensten	22.00	22.00	22.00
Inflatie	0.00%	-0.61%	-0.50%
Werkloosheid	2.98%	2.22%	2.67%
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>			
Overheids surplus	0.00	-1.37	-1.67
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	0.00	-1.21	-1.80
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	2.00	0.79	-1.01

Via deze optie kan het historische overzicht van elk land worden opgevraagd.

Via het tabblad 'Historie' kunnen historische overzichten worden bekeken, in dit geval de ontwikkeling van de politieke steun van land 1 over de tijd.







## Periode

Selecteer periode: \*

0  1  2  3

\* Verplicht veld

## Categorie

Selecteer categorie: \*

- Politieke steun
- Gevoerd beleid
- Reële bestedingen
- Productie/-factoren
- Lonen/prijzen
- Overheid
- Internationaal

\* Verplicht veld

Download

Deselecteer alles

Via het tabblad 'Download' kunnen de data van het spel worden gedownload als Excel-bestand.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4

Wereld\_economic\_...xlsx

Show all X



# SIERspel

Spelleider

Economische situatie

Beleid

Grafieken

Historie

Download

English Wereld\_0 ▾

Economische situatie

Historie

Logboek

Periode

Selecteer periode \*

0  1  2  3

\* Verplicht veld

Categorie

Selecteer categorie: \*

- Politieke steun
- Gevoerd beleid
- Reële bestedingen
- Productie/-factoren
- Lonen/prijzen
- Overheid
- Internationaal

\* Verplicht veld

Download

Deselecteer alles

Downloaden via dit tabblad resulteert in data weergegeven in één tabel voor elke spelronde.

Downloaden via dit tabblad resulteert in data weergegeven in één tabel voor elk land.

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4

Wereld\_economic\_...xlsx

Show all ×



Politieke steun Productmarkt

Via dit tabblad is de grafiek te zien die weergeeft in welke mate de politieke steun is veranderd en hoe de verschillende aspecten daaraan hebben bijgedragen.

Politieke steun voor land 2 in periode 1

< Land 2 >  
< Periode 1 >



- Verandering van politieke steun
- Verandering van politieke steun a.g.v. consumptie van goederen en diensten
- Verandering van politieke steun a.g.v. werkloosheid
- Verandering van politieke steun a.g.v. inflatie

Via het tabblad 'Grafieken' kunnen spelers en spelleider voor alle landen en spelperiodes de grafieken zien (als de docent dit heeft toegestaan).

- + 15 MINUTEN SET



15 MINUTEN RESTERENDE TIJD 00 SECONDEN

1 2 3 4

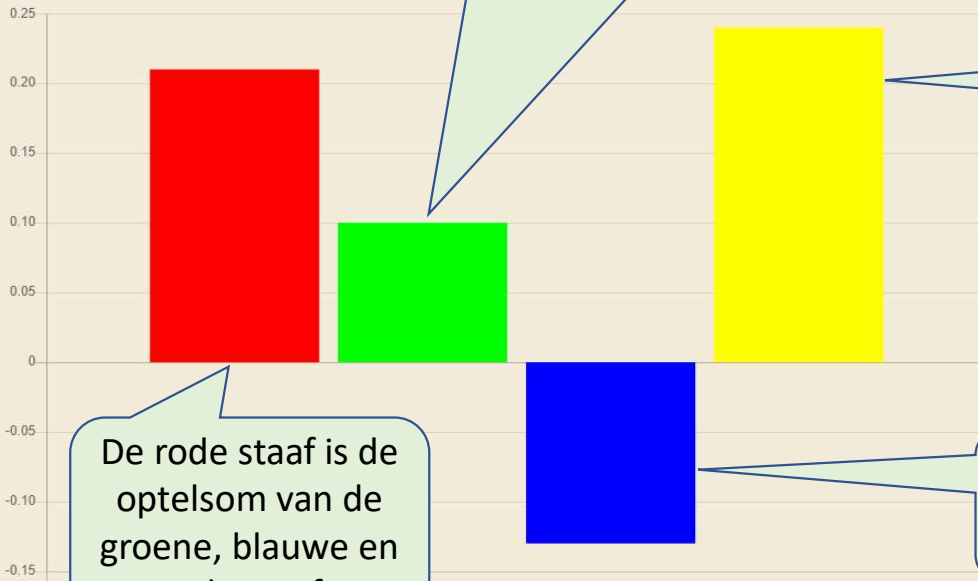


De groene staaf laat zien dat de politieke steun met 0,10 is gestegen omdat de consumptie van goederen en diensten is toegenomen.

Politieke steun voor land 2 in periode 1

< Land 2 >

< Periode 1 >



De gele staaf laat zien dat de politieke steun met bijna 0,25 is gestegen omdat de inflatie dicht bij 0% ligt.

- Verandering van politieke steun
- Verandering van politieke steun a.g.v. consumptie van goederen en diensten
- Verandering van politieke steun a.g.v. werkloosheid
- Verandering van politieke steun a.g.v. inflatie

De rode staaf is de optelsom van de groene, blauwe en gele staaf.

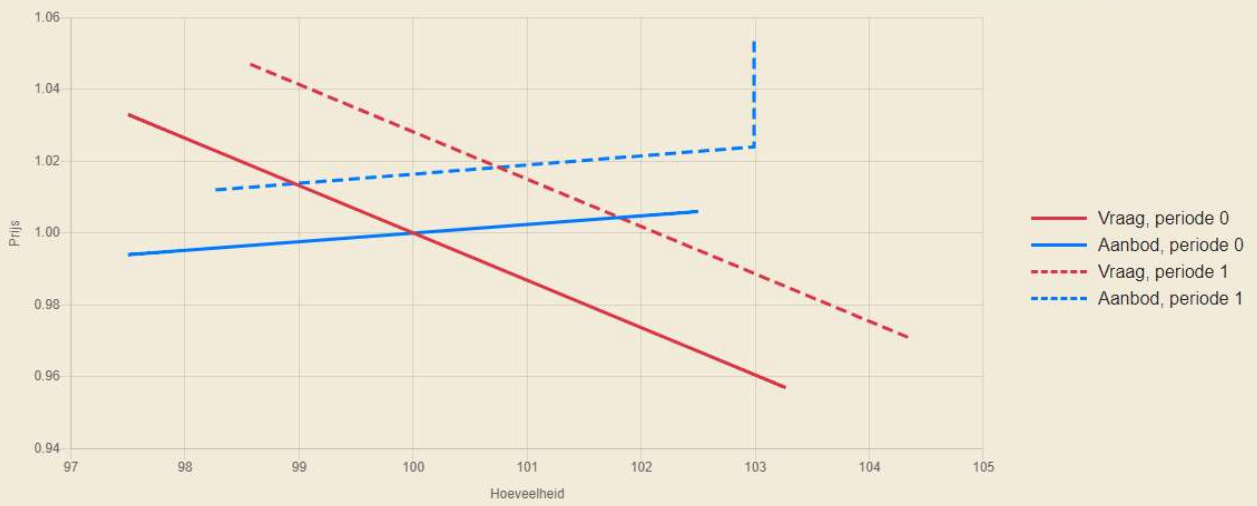
De blauwe staaf laat zien dat de politieke steun is gedaald met 0,13 omdat de werkloosheid gelijk is aan 2,60%.





Vraag en aanbod op de productmarkt voor land 1 in periode 1

< Land 1 >  
< Periode 1 >



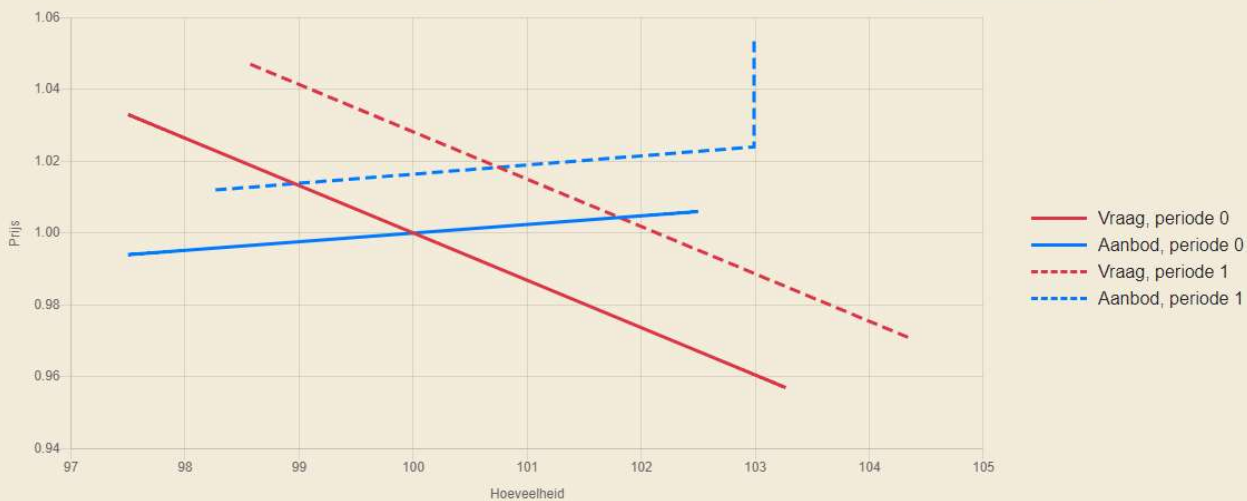
Via dit tabblad is de grafiek te zien die de geaggregeerde vraagcurve en de geaggregeerde aanbodcurve weergeeft in de huidige periode en in de vorige periode. Deze grafiek kan worden gebruikt om de belangrijkste economische ontwikkelingen te analyseren.

De vraagcurve is naar buiten verschoven, voornamelijk als gevolg van een stijging van de private consumptie.  
Het stijgende deel van de aanbodcurve is naar boven verschoven. De belangrijkste oorzaak hiervoor was de stijging van de sociale premies.  
Het verticale deel van de aanbodcurve is niet verschoven.



Vraag en aanbod op de productmarkt voor land 1 in periode 1

< Land 1 >  
< Periode 1 >



Aan de grafiek is ook een systeem gekoppeld dat de ontwikkelingen op de productmarkt uitlegt aan de hand van de verschuivingen van de vraag- en aanbodlijnen. Ook de hoofdoorzaak van deze verschuivingen wordt vermeld. De spelleider kan deze optie ook uitzetten (zie eerdere sheet).

De vraagcurve is naar buiten verschoven, voornamelijk als gevolg van een stijging van de private consumptie.

Het stijgende deel van de aanbodcurve is naar boven verschoven. De belangrijkste oorzaak hiervoor was de stijging van de sociale premies.

Het verticale deel van de aanbodcurve is niet verschoven.





Economisch Beleid van Land 1 voor periode 4

Beleid	Procentuele verandering		Bovengrens
Verandering van BTW-percentage	-	+ 0,00 %	2,00%
Verandering van tarief inkomstenbelasting	-	+ 0,00 %	
Verandering van tarief winstbelasting	-	+ 0,00 %	
Verandering van (door werkgever te betalen) sociale premies	-	+ 0,00 %	
Verandering importtarief op goederen uit land 2	-	+ 0,00 %	
Verandering importtarief op goederen uit land 3	-	+ 0,00 %	
Verandering importtarief op goederen uit land 4	-	+ 0,00 %	
Verandering van overheidsaankopen	-	+ 0,00 %	-10,00% 10,00%
Verandering van werkgelegenheid overheidssector	-	+ 0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering loonniveau private sector	-	+ 0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering loonniveau ambtenaren	-	+ 0,00 %	-2,00% 2,00%
Verandering uitkering werklozen en andere economisch inactieven	-	+ 0,00 %	-2,00% 2,00%
Gewenste devaluatie (positieve waarde) / revaluatie (negatieve waarde)	-	+ 0,00 %	-4,00% 4,00%

Na analyse van de economische situatie in het eigen land (en in andere landen), de grafieken en de historische context, kan het beleid voor de volgende ronde worden bepaald. De beleidskring is daarmee rond.

Verstuur Maak formulier leeg



< Periode 0 ▾ >

Land	1	2	3	4
<b>Politieke steun</b>	100,00	100,00	100,00	100,00
<i>Bestaande uit</i>				
• Reële particuliere consumptie van binnenlands geproduceerde goederen	60,00			
• Totale importen (reëel)	16,00			
• Aantal geleverde diensten	22,00			
Inflatie	0,00%			
Werkloosheid	2,98%			
<i>Randvoorwaarden voor economisch beleid</i>				
Overheidsurplus	0,00			
Verandering van de goud- en deviezenreserves van de centrale bank	0,00			
Goud- en deviezenreserves van de centrale bank	2,00			

U kunt uitloggen door op het pijltje omlaag te klikken en vervolgens op 'Logout'.  
Op ieder moment kunnen de docent en leerlingen weer inloggen en verder gaan met het spel.  
De spelgegevens blijven bewaard zolang er voor deze wereld geen nieuw spel wordt aangemaakt.





# SIERspel

DOCENTEN

SPELERS

CONTACT

HET SIER-TEAM

**Bent u geïnteresseerd geraakt om het SIERspel te spelen?  
Of wilt u het spel enkele weken 'hands-on' uitproberen?  
Wij helpen u graag verder.**

**Via de contactpagina kunt u de contactinformatie vinden  
en een formulier om een licentie aan te vragen**